

Slime Robot

Regler

(Nedvarvningslek med musik)

Inget material behövs. Vi kommer att välja ut en person som är slimeklump. När musiken spelas ligger den still i mitten av salen. Övriga elever står upp och går i slowmotion som robotar. När musiken stoppas måste robotarna stå helt still.

Slimeklumpen får då börja åla sig/krypa inte för snabbt och inte för långsamt. Om man lyckas ta tag i foten på någon före musiken startas så lägger den sig ner och blir också slimeklump. Till slut är det bara en robot kvar. När musiken är på får robotarna gå och slimeklumparna vara still. När musiken är avstängd så måste robotarna vara still och slimeklumparna får röra sig.

Tips – Släck ner i salen och använd lugn musik.