

Zombikull

Regler

Jag utser en kullare med blått band och en befriare med rött band. När musiken startar börjar leken.

Kullaren får springa och kulla. Blir man kullad så måste man börja gå som en zombi.

Befriaren går hela tiden som en zombi, för att bli befriad och få börja springa igen ska befriaren nudda den kullade eleven.

När musiken stoppas står man helt still är man kullare tar man av sig bandet och ger till den som är närmast som inte har varit och befriaren gör lika och utser en ny befriare. Sedan fortsätter leken när musiken startas.

Det är kullaren/befriaren som bestämmer vem som är närmast om det är tveksamt och har den som står närmast, redan varit kullare ger man bandet till den som är näst närmast.