

Konleken

Regler

Ställ två bänkar på mittlinjen i en rad, en bänk på vardera sida av kortsidan i mitten av hallen, ett par meter fram. Fyra till sex koner på varje bänk som är vid kortväggarna beroende på storlek på klassen.

Ställ två upp och ner vända pallplintar på varsin sida om bänkarna i mitten. Lägg sedan en tunnmatta bakom varje pallplint med någon meters mellanrum mellan plinten och mattan. Lägg hälften av ärtpåsar på ena planhalvan mitt på golvet och resten på den andra sidan.

Dela in i två lag, när de vet vilket lag de är i så väljer man ut 4-6 personer i laget som går över på motståndarnas planhalva och ställer sig bakom bänken. De tar en varsin kon och håller i den.

När leken börjar ska laget kasta ärtpåsar till de med koner. Missar man så tar man bara en ny ärtpåse och fortsätter. Om jag lyckas kasta en ärtpåse som min lagkompis fångar i konen så springer jag runt bänkarna i mitten och ner till min kompis och tar den konen. Den som fångade ärtpåsen tar ärtpåsen och springer till vårt lags tunnmatta och lägger sig på mage och försöker kasta ärtpåsen i pallplinten. Oavsett om man missar eller sätter ärtpåsen i pallplinten så går man till sin planhalva och börjar kasta ärtpåsar till de i mitt lag som nu står och håller i någon av konerna.

Man får bara ta ärtpåsar som ligger på sin planhalva och man får inte ta ärtpåsar ur pallplintarna, bara de som ligger på golvet är till för att kasta. Man får hålla i flera ärtpåsar åt gången men man får bara kasta en i taget.

Tar man ärtpåsar bakom bänken där de står och håller i koner så får man inte störa de som ska fånga. Däremot så är det ok att stå framför bänken och stoppa ärtpåsar som kastas genom att plocka ner dem med händerna.

Jag brukar köra med att de med koner måste stå bakom bänken men får röra sig längst med hela kortsidan.

Kör jag med yngre elever så drar jag fram bänkarna så att det blir lättare att fånga och sedan så får de stå upp och kasta istället för att ligga på tunnmattan.

Leken är slut när alla ärtpåsar ligger i någon av pallplintarna eller tills man väljer att bryta. Vill man utse en vinnare så är det laget som har flest ärtpåsar i sin pallplint som vinner.

Se bilder nedan

